

使用ツール

# カメラ機能

活用シーン

○バレーボールのゲーム

○跳び箱の技の練習

子どもの姿・授業の様子、成果等

○自分やチームの動きを客観的に見ることができた。

○動きをスローで見ることができる。

○上記のことを仲間同士で教え合うことができた。

