

評価の観点	知識・理解	単元	関数 (3年生)	実施日時	R2.9.11
本時のねらい	関数 $y = ax^2$ の変化の割合を求める活動を通して、変化の割合は 2 点を通る直線の傾きであることに気付き、一定ではないことを説明することができる。				

＜主体的・対話的で深い学びにつなげる指導について＞

【手立て①：主体的な学びを促す導入】

- ・1次関数 $y = ax$ のグラフをもとに、 x の値がどこからどこまで増加しても、変化の割合は一定（比例定数 a に等しい）ということを 2 年生の学習で学んできている。ただし、全員が定着していないと想定されるので、復習の時間で計算によって変化の割合を求める。
- ・関数 $y = ax^2$ の場合も同じようにいえるかどうかを予想させる。（この場合においては、1 次関数のグラフが直線であることはあえて触れない。）そのように考えた理由を数人の生徒に話させることで、全員でどのような方法を用いて考えていいのか見通しをもたせる。

【手立て②：論理的に考える展開】

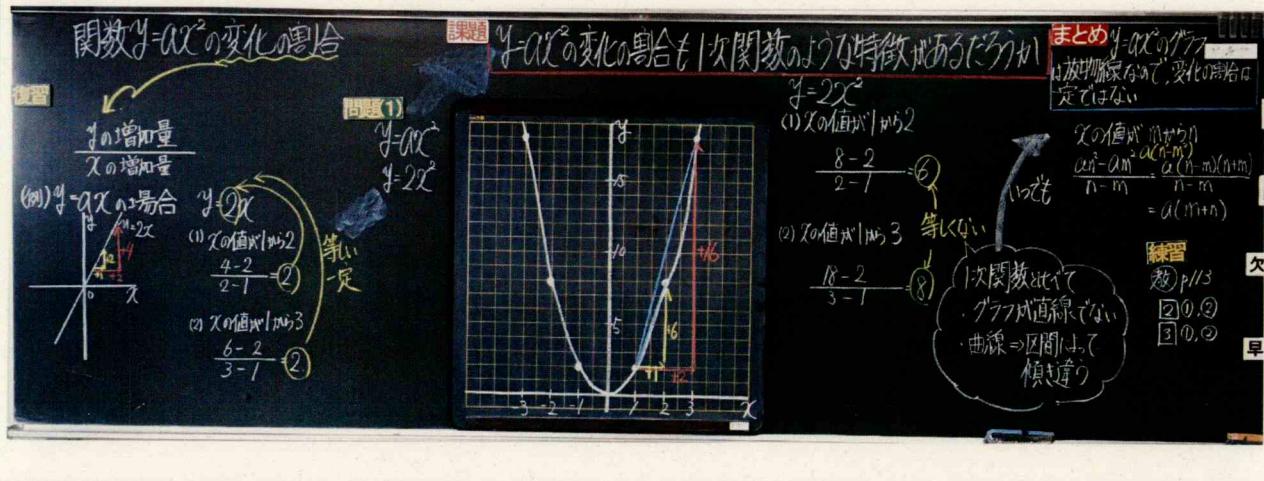
（変化の割合が表やグラフのどこと関連しているのかを考察する）

- ・「 x の増加量によって変わる変化の割合は、関数 $y = 2x^2$ の表やグラフのどの部分と関連していますか。」と問うことで、板書されている1次関数 $y = 2x$ と関数 $y = 2x^2$ のグラフに着目し、グラフの特徴と変化の割合の値の関係性について考えさせる。その際、表については、生徒ノートに書いている場合に紹介する。

【手立て③：深い学びに迫る展開】

- ・復習で用いた x の増加量（ x の値がどこからどこまで増加するか）をもとに、関数 $y = ax^2$ の変化の割合を求める。 x の変域によって変化の割合が異なることに気付かせ、効率的に求めるためにはどのような方法で考えるとよいか問い合わせる。生徒はこれまでの単元においても、どんな場合でも成り立つことを明らかにさせるためには文字を使って考えることを学習しているので、今回も文字を使えばよさそうだという予想を立てられる。（でないのであれば、教師の方から「数の性質で、どんなときもそうなりそうだというためには、これまでどのような方法を用いてきましたか？」という問い合わせを投げかける。）

＜板書、生徒の作品、ノートなど＞



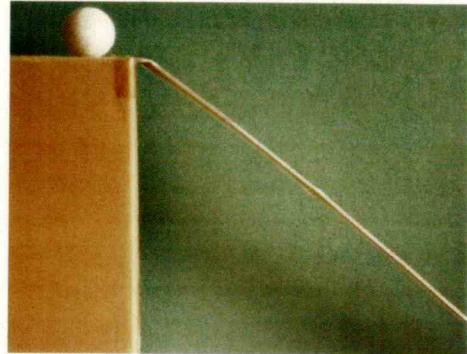
場	学習活動	深い学びに迫る指導の手立て(〇)																														
問題を見いだす場面	<p>1) 前時の復習を行う。</p> <p>1次関数$y = 2x$では、xの値が1ずつ増加すると、対応するyの値は2ずつ増加する。関数$y = ax^2$でも、これと同じようなことがいえるだろうか。</p> <p>例えはxの値が1から2まで増加したとき、yの値は2から4まで増加するので、変化の割合は2となる。</p> <p>例えはxの値が1から3まで増加したとき、yの値は2から6まで増加するので、変化の割合は2となる。</p> <p>変化の割合は、$\frac{y\text{の増加量}}{x\text{の増加量}}$で求められる。</p> <p>1次関数$y = ax$の変化の割合は、$a$の値と等しいから、計算で求めなくていいな。</p>	<p>〇補助発問 「yの増加量をグラフに書き込もう。」</p> <p>関数$y = 2x$のグラフをかいたプリントを用意し、yの増加量を書き込ませ、変化の割合がどこの部分に現れているかを捉えさせる。</p>																														
問題解決の見通しをもつ場面	<p>2) 課題解決の見通しをもつ。</p> <p>$y = 2x^2$の変化の割合も、1次関数$y = 2x$と同じようにxの増加量を決めてyの増加量を求めると、変化の割合が明らかになる。</p> <p>$y = 2x^2$の変化の割合も、計算で求めない方法で考えられないかな。</p> <p>関数$y = ax^2$の変化の割合も1次関数のような特徴があるだろうか</p>	<p>〇補助発問 「関数$y = ax^2$の変化の割合も、式をみてすぐに求められますか。」</p> <p>1次関数$y = ax$の変化の割合がaの値と等しいというところから、xの増加量とyの増加量を求めてから変化の割合を求める以外の方法が考えられないのか思考させる。</p>																														
正しいことを明らかにする場面	<p>3) 個人追究を行う。</p> <table border="1"> <tr> <td>x</td> <td>…</td> <td>-3</td> <td>-2</td> <td>-1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>…</td> </tr> <tr> <td>y</td> <td>…</td> <td>9</td> <td>4</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>4</td> <td>9</td> <td>…</td> </tr> <tr> <td>yの増加量</td> <td></td> <td>-5</td> <td>-3</td> <td>-1</td> <td>1</td> <td>3</td> <td>5</td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>xの値が1ずつ増加するときの、yの増加量はバラバラだ。</p> <p>関数$y = ax^2$の変化の割合は、1次関数とは違って一定ではないんだ。</p> <p>変化の割合は、グラフ上の2点を通る直線の傾きを示している。</p> <p>変化の割合が一定だと直線になり、一定じゃないと曲線になる。</p>	x	…	-3	-2	-1	0	1	2	3	…	y	…	9	4	1	0	1	4	9	…	y の増加量		-5	-3	-1	1	3	5			<p>〇補助発問 「どうして変化の割合が一定にならないのですか。」</p> <p>変化の割合が一定でない理由を、表や式をもとに考えて考えさせる。</p> <p>【変化の割合を求める事のできない生徒】</p> <ul style="list-style-type: none"> 1次関数の変化の割合の求め方を想起させ、xの増加量とyの増加量を算出すれば求めることができると気付かせる。 <p>【変化の割合が一定ではないことに気付いた生徒】</p> <ul style="list-style-type: none"> 既習の関数の中で、変化の割合が一定ではなかった反比例という関数があることに気付かせ、変化の割合が一定でないとグラフは直線にはならないことを実感させる。 <p>〇論理的に考えることができるようになるための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> $y = 2x$では、xの増加量がいくつでも変化の割合は一定だったが、どうして関数$y = ax^2$の場合は、xの増加量が変わると変化の割合が変わるので、表やグラフと関連付けて考察させる。
x	…	-3	-2	-1	0	1	2	3	…																							
y	…	9	4	1	0	1	4	9	…																							
y の増加量		-5	-3	-1	1	3	5																									
まとめたり、新たな問題を見いだしたりする場面	<p>4) 全体交流を行う。</p> <p>関数$y = ax^2$の変化の割合は、1次関数と違って一定ではなく、aの値とも違っているから、xの増加量とyの増加量の関係をそれぞれ調べる必要がある。</p> <p>【一般化を図る】</p> <p>数の性質を明らかにするときも文字を使ったので、例えば関数$y = ax^2$のxの値がmからnまで増加したとき、yの値はam^2からan^2まで増加するので、変化の割合は$\frac{an^2 - am^2}{n-m} = a(m+n)$となる。</p> <p>5) 本時の自己の成長を振り返る。</p> <ul style="list-style-type: none"> 変化の割合は一定ではなく、xの値の増加の区間によっても変わってくる。 変化の割合が一定でないから、関数$y = ax^2$のグラフは、直線にはならないということが分かった。変化の割合の変わり方はきまりがありそうだ。だから、なめらかな曲線になるのではないか。 	<p>〇統合的・発展的に考えることができるようになるための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> 関数$y = ax^2$の変化の割合が一定でない理由を、文字を使って考えられるようにする。 <p><評価規準></p> <p>関数$y = ax^2$の変化の割合が一定でないことを、表やグラフと関連付けて説明することができる。</p> <p>【知識・理解】</p>																														

評価の観点	知識	単元	関数 (3年生)	実践日時	R2.9.25
本時のねらい	ボールを転がる運動に表れる関数を調べる活動を通して、今まで習ったことのない関数であることに気付き、 y が x の2次式で表される関数の表や式の特徴を理解するとともに、単元の見通しをもつことができる。				

<主体的・対話的で深い学びにつなげる指導について>

【手立て①：事象を数学化する導入】

- 導入では、斜面からボールを転がす事象を見せ、事象の中にある関数について考えさせる場を設定した。「ともなって変わる2量はなにか。」「その2量は関数といえるのか。」という視点で関数の学び直しを行いながら、転がる距離は時間の関数であることを見いだせるようにした。今までの関数における学習から、関数の特徴は表、式、グラフを使って調べてきたことを確認し、本時は、表と式を用いて転がる距離と時間の関数の特徴を調べることを促し、課題を提示した。



【手立て②：深い学びに迫る展開】

- 展開の中で、表の特徴を調べることができない生徒に対して、学習MAPを用いて、表から変化の様子や対応の様子の調べ方を確認する個別指導を行った。また、対応の様子から2量の関係をつかみ、式を見いだせるようにする個別指導を行った。学習MAPを見て、既習の関数の表の特徴や式の形と比較することで、どの既習の関数とも違う特徴が表れることに気付けるようにした。

【手立て③：単元を見通す終末】

- 終末では、昨年度までに作成した関数の学習MAPを見ながら、 y が x の2次式で表される関数の式や表の特徴を学習MAPにまとめる活動を行った。まとめながら、「この単元でどんなことを学ぶことができそうか。」と考え、全体で交流することで、既習の関数の学習と比較しながら単元の見通しをもたせることができた。

<変化の見方>		表	<対応の見方>	
・ x の値が増加すると対応する y の値は…			・ $x=0$ のとき、対応する y の値は…	
・ x の値が1ずつ増加すると対応する y の値は…			・ $x=1$ のとき、対応する y の値は…	
(変化の割合は…)				
・ x の値が2倍、3倍となると対応する y の値は…			・ x の値を…すると、対応する y の値になる	

$$\begin{array}{|c|c|} \hline x & -4 \xrightarrow{-3} -2 \xrightarrow{-1} 0 \xrightarrow{+1} 1 \xrightarrow{+2} 2 \xrightarrow{+3} 3 \xrightarrow{+4} 4 \cdots \\ \hline y & 32 \xrightarrow{-16} 8 \xrightarrow{-4} 0 \xrightarrow{+4} 8 \xrightarrow{+8} 16 \xrightarrow{+16} 32 \cdots \\ \hline \end{array}$$

式 $y = 2x^2$

$$\begin{array}{|c|c|} \hline x & -4 \xrightarrow{-3} -2 \xrightarrow{-1} 0 \xrightarrow{+1} 1 \xrightarrow{+2} 2 \xrightarrow{+3} 3 \xrightarrow{+4} 4 \cdots \\ \hline y & 32 \xrightarrow{-16} 8 \xrightarrow{-4} 0 \xrightarrow{+4} 8 \xrightarrow{+8} 16 \xrightarrow{+16} 32 \cdots \\ \hline \end{array}$$

式 $y = ax^2$

<板書、生徒の作品、ノートなど>

課題 ボールが転がりはじめてから時間と距離の関係を表の特徴や式の形から調べよう

斜面からボールを転がす **見出し** ボールが転がりはじめてから時間と距離の関係を表の特徴や式の形から調べよう

これまでの関数をつかう **表** **式** **グラフ** を使って

転がる時間と 距離

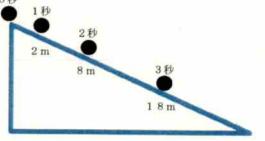
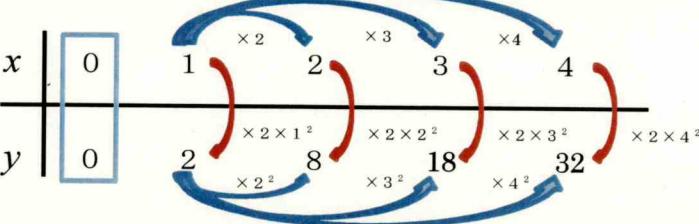
まとめ

この単元では $y=ax^2$ の式、形で表される関数について学んでいく。また、式、グラフを使って特徴を調べていく。

まとめ

この単元では $y=ax^2$ の式、形で表される関数について学んでいく。また、式、グラフを使って特徴を調べていく。

第3学年 4章 第1時 「関数 $y = ax^2$ 」

場	学習活動	深い学びに迫る指導の手立て(○)
問題を見いだす場面	<p>1) ボールを斜面から転がす事象を提示する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ボールが転がり始めてからの時間と距離は、ともなって変わる2つの数量だ。 ・時間を1つ決めると、距離がただ1つに決まるので距離は時間の関数だ。 ・距離は時間のどんな関数になるのかな。 <p>ボールが転がり始めてからの時間を x 秒、距離を y mとする。このときの x と y の関係を調べよう。</p> 	<p>○事象から関数関係にある2つの数量が見いだせるようにするための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・「転がり始めてからの時間」という変わるもの1つの数量を提示し、もう1つ何が変化しているかを問うことで、距離がともなって変わることに気付かせる。 ・1秒経ったら何m転がっているか等と補助發問を行い、1対1対応であることに気付かせ、学習MAPで学び直しを行うことで、距離は時間の関数であることに気付かせる。
問題解決の見通しをもつ場面	<p>2) 問題解決の見通しをもつ。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・今までの関数の学習では、表や式やグラフを用いて考えてきたな。 ・今まで習った関数と同じ特徴はあるかな。 ・今日は特に表の特徴や式の形から関係を調べていくんだな。 <p>3) 本時の課題をつかむ。</p> <p>ボールが転がり始めてからの時間と距離の関係を、表の特徴や式の形から調べよう</p>	<p>○問題解決の見通しをもてるようにするための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・見通しがもてない生徒に対しては、学習MAPを用いた学び直しを行うことで、表、式、グラフを用いて関数の特徴を調べたことに気付かせることで、見通しをもてるようする。
正しいことを明らかにする場面	<p>4) 表の特徴や式の形から x と y の関係を調べ、個人追究や全体交流を行う。</p> <p><表の特徴について></p>  <ul style="list-style-type: none"> ・$x=0$のとき、$y=0$となる。これは比例の表の特徴と似ているな。 ・xの値が2倍、3倍…となると、対応するyの値は2^2倍、3^2倍…となっているな。 ・xの値が1ずつ増加すると、対応するyの値は一定に変化しないな。 ・表の対応の様子は、xの値を2乗して、2乗したもののがyの値になっている。 ・これらの特徴は、今まで習った関数の特徴とは違うぞ。 <p><式の形について></p> <ul style="list-style-type: none"> ・表の対応の様子から、この関数は $y=2x^2$ という式の形をしているな。これは、今まで習った関数の式の形とは違うぞ。 <p>5) 関数 $y = ax^2$ を定義した後、この単元で追究できそうなことを考え、全体で交流する。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・表、式だけではなくて、グラフの形についても追究したいな。 ・比例定数 a の値が正の数のときと負の数のときで表やグラフの様子は変わらぬかな。 ・この関数では、変化の割合はどうなるのかな。 ・この関数はこの事象以外にも、日常生活のどんな場面で表れるのかな。 <p>6) 2乗に比例する関数の表の特徴、式の形を学習MAPにまとめる。</p> <p>7) 本時の自己の成長を振り返る。</p> <p>ボールが転がり始めてからの時間と距離の関係は、$y=ax^2$ という式の形をしている新しい関数であることがわかりました。最初は式の形がわからなかつたけれど、今まで習った関数の学習の表の見方をすることで、x と y の関係を見つけることができました。これからも追究では、今まで習った関数の学習を生かしながら、表や式だけではなくて、グラフの特徴を調べたり、変化の割合について調べたりしていきたいです。</p>	<p>○論理的に考えることができるようになるための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・表の特徴が調べられない生徒には、学習MAPを用いて変化の様子の調べ方を復習することで、xの値が2倍、3倍…となると、対応するyの値は2^2倍、3^2倍…となっていることに気付かせる。 ・式の形を見いだせない生徒には、対応の様子の調べ方を確認し、yの値が偶数であることやxの値を2乗したものとの関係を考えさせることで、式の形を見いだせるようする。 <p>○統合的・発展的に考えることができるようになるための指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・式の形を明らかにできた生徒には、「xの変域を負の数まで考えると、表にはどんな特徴が表れるかな。」と声をかけ、範囲を拡張して表の特徴を考えられるよう促す。 ・既習の関数領域における学びを振り返りながら、グラフの形、変化の割合、比例定数の正負による特徴の違いなど、この単元で追究できそうなことを考えることで、単元全体の見通しをもてるようする。 ・関数 $y = ax^2$ の表の特徴や式の形を、既習の関数の特徴と比較しながら学習MAPにまとめてることで、本時の学習を統合的・発展的に考えながら振り返ることができるようする。 <p><評価規準></p> <p>yが x の2次式で表れる関数の表や式の特徴を理解するとともに、単元の見通しをもとうとすることができる。【知識・理解】</p>
自分の考え方を振り返る場面		

評価の観点	数学的な見方や考え方	単元	関数（3年生）	実践日時	R2.9.29
本時のねらい	紙を重ねて切っていく事象の中に表れる関数関係を明らかにする活動を通して、表、式、グラフを使って調べることで、既習とは異なる関数関係があることに気付き、その関数の特徴を考察することができる。				

<主体的・対話的で深い学びにつなげる指導について>

【手立て①：事象を数学化する導入】

- 紙を半分に切るという事象を実際に見せ、「この中に関数はあるだろうか。」と問うことで、伴って変わる2つの数量に着目させ、「紙を切った回数」と「枚数」に関数の関係があることを見いだした。そして、その関係をどのように調べてきたか問うことで、表、式、グラフのそれぞれの特徴を相互に関連付けたり、既習の関数と比べたりするとよいという見通しをもって課題を提示した。

【手立て②：深い学びに迫る展開】

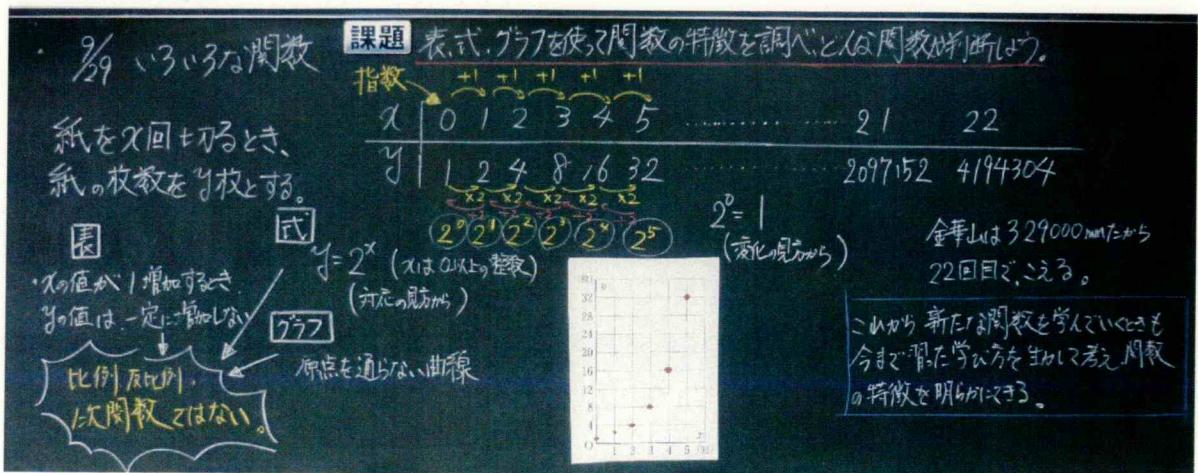
- 学習MAPを使って既習の関数の表、式、グラフの特徴と比較させることで、これまで学習したことのない関数でることに気付かせた。
- 表やグラフを使って既習の関数とは異なる関数である根拠を明らかにできた生徒に、この事象を式で表すことを促すことで、式で表すときは表を対応の見方で考えるとよいことを想起させ、 $y = 2^x$ と表れることに気付かせた。
- $x = 0$ のときに $y = 1$ となることを $y = 2^x$ で表すことができるのかと考える生徒の疑問に焦点を当て、表を変化の見方をすることで $2^0 = 1$ となることを明らかにした。



【手立て③：学習した関数を活用する終末】

- 終末では、紙を何回切ると金華山の高さをこえるかという問題を考えることを通して、指数関数は x の値が増加するのにともなって、 y の値の変化率が急激に増えていく特徴を実生活と関連付けることで実感させた。
- 単元の終末に学習した関数を活用する問題を位置付けることで、どんな関数でも表、式、グラフを使って学習した見方で調べれば、その関数の関係を見いだすことができると気付かせた。

<板書、生徒の作品、ノートなど>



第3学年 4章 第12時 (12/14) 「関数」

場	学習活動	深い学びに迫るために指導の手立て																				
問題を見いだす場面	<p>1) 事象から関数を見いだし、問題を設定する。</p> <p>1枚の紙を半分に切ると、2枚になる。 次に、その2枚を重ねて半分に切ると、 2×2で4枚になる。</p> <p>紙を切った回数と、紙の枚数がともなって変わる2つの数量だ。 紙を切った回数を1つに決めると、それに対応して枚数がただ1つに決まるから、紙の枚数は、切った回数の関数であるといえる。 x回切ったときの紙の枚数をy枚として、xとyの関係を調べよう。</p>	<p>○問題を見いだせるようにする指導</p> <ul style="list-style-type: none"> 紙を切る操作を見せ、「関数はありますか。」と発問することで、紙を切った回数と紙の枚数がともなって変わることや、それらがどんな関数になるかを考えるようにする。 																				
問題解決の見通しをもつ場面	<p>2) 問題解決の見通しをもつ。</p> <ul style="list-style-type: none"> これまで学習した関数といえるのかな。 表、式、グラフを使って関数の特徴を調べたい。 <p>3) 課題をつかむ。</p> <p>表、式、グラフを使って関数の特徴を調べ、どんな関数か判断しよう</p>	<p>○問題解決の見通しをもてるようにする指導</p> <ul style="list-style-type: none"> 見通しのもてない生徒には「学習MAP」を見ることで、今まででも表、式、グラフを用いて考察していたことを学び直す。 既習の関数の特徴と比較することで、どんな関数か判断できそうだと見通す。 																				
正しいことを明らかにする場面	<p>4) 表、式、グラフを使って、関数の特徴を考察する。</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>切った回数 (x)</th><th>0</th><th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>…</th><th>x</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <th>紙の枚数 (y)</th><td>1</td><td>2</td><td>4</td><td>8</td><td>16</td><td>32</td><td>64</td><td>…</td><td>2^x</td> </tr> </tbody> </table> <p>表で表すと、上のようなになった。 変化の見方で見ると、xの値が1増加するとyの値は2倍になる。 x、yの変域からグラフは右のようになる。 表やグラフから、これまでに学習した関数の特徴とは異なるから、比例、反比例、1次関数、xの2乗に比例する関数ではない。 対応の見方で見ると、式は$y = 2^x$になる。 けれど、$2^0 = 1$と言ってもよいのだろうか。 $2^0 = 1$といつてよい理由を考えると、変化の見方から、xの値が1増加するとyの値は2倍になるので、逆に見れば、xの値が1減少するとyの値は$\frac{1}{2}$になると思う。</p>	切った回数 (x)	0	1	2	3	4	5	6	…	x	紙の枚数 (y)	1	2	4	8	16	32	64	…	2^x	<p>○論理的に考察できるようにする指導</p> <ul style="list-style-type: none"> これまでの学習から、表では変化の見方で調べることで、xの値が1増加するとyの値は2倍増加する、対応の見方で調べると$y = 2^x$と式で表すことができると気付かせる。 学習MAPを用いて、これまでの関数と比較させる。
切った回数 (x)	0	1	2	3	4	5	6	…	x													
紙の枚数 (y)	1	2	4	8	16	32	64	…	2^x													
まとめたり、新たな問題を見いだしたりする場面	<p>5) 問題に取り組む。</p> <p>紙の厚さは0.1mmとします。何回でも紙を切って重ねができるとすると、何回切れれば金華山(329000mm)をこえますか。</p> <p>(予想) 100回以上切るのではないか。 21回目で209715.2mm。22回目で419430.4mmになる。金華山は329000mmだから22回目でこえる。</p>	<p>○統合的・発展的に考察できるようにする指導</p> <ul style="list-style-type: none"> xとyの関係から、式で表すと$y = 2^x$と考えられるが、$2^0 = 1$といつてもよいかという疑問を取り上げる。表を変化の見方でみることで、$2^0 = 1$としてもよいことを確認する。 																				
	<p>6) 本時の学習を振り返る。</p> <p>今までに学習した1次関数や関数$y = ax^2$と変化や対応の様子が違う関数があることを知りました。最初は、どんな関数になるかよくわからなかったけれど、今までのよう、表、式、グラフを使って調べれば、特徴を明らかにできました。これから、また新たな関数を学んでいくときにも、今まで習った学び方を生かして考えていき、関数の特徴を明らかにしていきたいです。</p>	<p>○考察した関数の特徴を活用できるようにする指導</p> <ul style="list-style-type: none"> 金華山の高さを超える回数を考えることで、指数関数はxの値が増加するのにともなって、yの値の変化率が急激に増えていく特徴を実生活と関連付けることで実感できるようにする。 <p><評価規準></p> <p>既習とは異なる関数について、変化や対応の特徴を見いだし、表、式、グラフを使って考察することができる。</p> <p>【数学的な見方や考え方】</p>																				